

## チームふらば〜るルール

- ・ふらば〜るを全員が持つ（一人だけ色違いのふらば〜るを持つ）。
- ・審判の合図で、ふらば〜る色違いを持つ人が、「せーの」の掛け声をかけ全員一斉にスロー開始。
- ・ふらば〜るは反時計回りに、アンダースローでワンバウンドさせる。
- ・ワンバウンドしたふらば〜るをキャッチする。
- ・色違いのふらば〜るをキャッチした人は、全員がスロー出来る状態（元の位置に戻る）を確認して、「せーの」の掛け声をかける。
- ・投げ方は両手アンダースローとする。
- ・キャッチする際ふらば〜るが手のひら以外の部分に触れても良いが、ふらば〜るが床についた場合はカウントされない。
- ・競技時間は2分間とする。
- ・1分経過したら、審判が「逆回転」のコールをするので、時計回りのスロー&キャッチでボールを送る。
- ・2分間に、4人が全員でキャッチを成功させた回数がカウントされる。
- ・キャッチの際、仲間に近づくなど位置を移動しても良いが、スローの際は相手と必ず4 m以上離れる。

### アウト

- ・スローの際、両手アンダースローしなかった時。
- ・スローの際、4 m以上離れていなかった時。
- ・スローの際、ふらば〜る色違いを持っている人が「せーの」の掛け声をかけなかった時。
- ・1分経過の「逆回転」コールに従わなかった時。

### 計測者

- ・開始時に「よ〜い、スタート」のコールを行う。
- ・スタートのコールと同時に競技時間を計測する。
- ・1分経過する際に「逆回転」のコールをする。
- ・最後の10秒はカウントダウンを行う。
- ・アウトの判定を行う。失敗や失格行為などがあった時、笛などでアウトのコールを行う。
- ・競技実施中は、キャッチに成功した回数をカウントする。